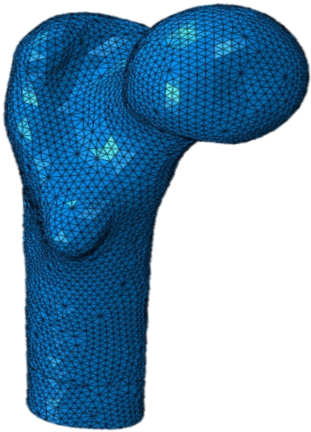


O PROGRAMA DE PÓS GRADUAÇÃO DE ENG. MECÂNICA
- UFPR E O GRUPO DE BIOMECÂNICA APRESENTAM

Mecanobiologia computacional do tecido ósseo; aplicações para desenvolvimento de implantes e engenharia do tecido

Ministrado pelo Professor
Dr. Manuel Doblaré Castellano
Universidade de Zaragoza - Espanha



O CURSO

- Aula 1. **Tecido ósseo**: estrutura, propriedades e comportamento mecânico.
- Aula 2. **Remodelação óssea** (I). Fundamentos, dados experimentais e modelos fenomenológicos.
- Aula 3. **Remodelação óssea** (II). Modelos mecanísticos de remodelação óssea.
- Aula 4. **Processo de cura óssea**. Fundamentos e modelamento.
- Aula 5. **Osseointegração**. Modelos fenomenológicos e mecanobiológicos.
- Aula 6. **Bone tissue engineering**. Modelamento de crescimento ósseo com Scaffolds
- Aula 7. **Morfogênese óssea**. Modelos mecanobiológicos e quimobiológicos
- Aula 8. Aplicações da engenharia óssea no **desenvolvimento de implantes** e no **planejamento pré-operatório**.
- Aula 9. **Cartilagens e ligamentos**. Modelagem de articulações.

O PROFESSOR



Prof. Dr. Manuel Doblaré é Engenheiro Industrial Eletromecânico (Universidade de Sevilha, 1978, número 1 de sua turma) e Doutor em Engenharia Industrial Mecânica (Universidade Politécnica de Madrid, recebendo prêmio de melhor tese em Engenharia Mecânica em 1981). Ele é Professor do departamento de engenharia mecânica da Universidade de Zaragoza - Espanha desde 1984.

Os assuntos relacionados à sua pesquisa incluem o desenvolvimento de modelos constitutivos para soft e hard tissues, interação entre biomateriais e tecido ósseo e modelos mecanobiológicos que descrevem processos celulares microfluidicos.



**DIVERSOS
PRÊMIOS
DE PESQUISA**



**DOUTORADOS
SUPERVISIONADOS**



**ARTIGOS
PUBLICADOS**



**CITAÇÕES
ACADÊMICAS**

24 - 30 Janeiro, 2019 | 10:00-12:00 | 14:00 - 16:00
UFPR Centro Politécnico (auditório CESEC)

Inscrições pelo site:

www.biomecnica-ufpr.webnode.com/minicurso-com-prof-doblaré/

Mais informações pelo email biomecnica.ufpr@outlook.com

